

Prot. GN. 08/24

Alla c.a. **DATORI DI LAVORO**
del commercio e dei servizi
delle province di CZ - KR - VV

e.p.c. **Ai sigg. CONSULENTI DEL LAVORO**
delle province di CZ - KR - VV

INPS CZ - KR - VV
INAIL CZ - KR - VV
ISPettorato DEL LAVORO CZ - KR - VV
loro sedi

OGGETTO: versamento contributo Enti Bilaterali con mod.F24

Spett.le Azienda,

riteniamo utile ribadire che il contributo dell'Ente Bilaterale è un obbligo contrattuale previsto dall'art. 23 comma 2 del CCNL-TERZIARIO

Tutte le aziende, che nei rapporti con i propri dipendenti utilizzano il C.C.N.L., devono versare quanto dovuto, tramite F24.

I datori di lavoro possono versare il contributo dovuto all'Ente Bilaterale indicando negli appositi campi previsti nella sezione INPS del modello F24 quanto segue:

- campo **"causale contributo"**: il codice denominato **EBCM**;
- campo **"codice sede"**: il codice della sede INPS territorialmente competente;
- campo **"matricola INPS"**: la matricola dell'azienda interessata;

a seguire va indicato il periodo di riferimento.

La percentuale del contributo da versare, per come previsto dal contratto, è dello **0,10%** a carico dell'azienda e dello **0,05%** a carico del lavoratore, calcolato su paga base e contingenza.

La informiamo che qualora tale contributo non venisse effettuato all' ENTE BILATERALE, lo stesso va corrisposto al lavoratore nella misura dello **0,30%** (art.23 c. 3 e 4 del CCNL - TERZIARIO)

Ricordiamo che nella contrattazione collettiva gli ENTI BILATERALI fungono da ammortizzatori sociali e le parti socie, che hanno stabilito tali accordi, sono sempre più attente a tale obbligo al fine di poter erogare i servizi previsti dal C.C.N.L in materia di conciliazione, apprendistato, sicurezza sul lavoro e formazione.

Si informa inoltre che l'Ente prevede l'erogazione di bonus a favore dei dipendenti e loro familiari.

I nostri uffici sono a completa disposizione per informazioni e servizi, **dal lunedì al venerdì dalle ore 9:00 alle 13:00.**

Catanzaro, 26 gennaio 2024

Il Presidente

